Antoine Loiseau

Developpeur Informatique Etudiant









A 33 ans et après 10 années en tant qu'ingénieur du son Live, j'ai choisi de réorienter ma carrière vers le domaine du developpement Informatique. Dans le cadre de mes études, je suis activement à la recherche d'opportunités de stage de 4 a 6 mois pouvant servir de tremplin pour ma croissance professionnelle.

PROJET D'ECOLE NOTABLE

ft_transcendence

Un Jeu de Pong en 3D compétitif en ligne

- Containerisation et Déploiement: Création et gestion de conteneurs Docker, configuration de reverse proxy sous protocole ssl avec Nginx.
- Backend & Base de Données: Développement d'API RESTful avec Django, gestion des schémas de bases de données relationnelles avec PostgreSQL.
- Authentification & Sécurité: Mise en œuvre d'une authentification sécurisée des utilisateurs avec OAuth2 et tokens JWT.
- Gestion des Utilisateurs & Développement Frontend: Création de fonctionnalités de gestion utilisateur (profils, listes d'amis, tableaux de bord), et conception d'interfaces réactives avec React, TypeScript et Bootstrap 5.
- Réactivité en Temps Réel: Implémentation d'interactions en temps réel pour le jeu multijoueur en ligne avec Socket.IO.

EXPERIENCES PROFESSIONELLES

Ingenieur du Son Spectacle Vivant Freelance - France Regisseur General - The Bluecoat - Liverpool (UK)

2015 - 2024

2015

FORMATION

Architecte du Numerique

42 - Nice, France

 Certificat d'anglais C1 **English in Margate** - *Margate (UK)*

License d'ingenieur du son

≿ SJBS - Reims, *France*

2022 - En Cours

2015

2015

COMPETENCES

- Lecture et optimisation de code
- Adaptabilité et apprentissage rapide
- Attentif et méticuleux
- A l'aise avec les interactions
- · Bonne gestion du temps et organisation
- Résolution de problèmes
- Autonome

TECHNOLOGIES













Shell











Docker

Python React

CSS

HTML **PostgreSQL**