CROSSTHINK

Passer efficacement en mode itératif

Le passage d'un processus prédictif (cycle en V) vers un processus itératif semble indispensable aujourd'hui pour respecter le « time to project ». Ce cours vous apprendra à gérer un projet informatique selon un cycle itératif avec le processus unifié (UP) au travers de cas pratiques et de retours d'expériences réussies.

Cette formation ne nécessite pas de prérequis.

Public et pré-requis

Objectifs

•Identifier les principaux artefacts du processus unifié
•Réaliser une estimation globale d'un projet avec la méthode des cas d'utilisations
•Evaluer le périmètre et les risques projet dans la phase d'inception
•Définir les exigences formant le contenu de la première itération
•Mettre en oeuvre les méthodes d'estimation de l'avancement, pendant la phase construction
•Tester et déployer l'application et capitaliser sur l'expérience projet

Moyens pédagogiques

- Présentation du formateur et du programme. - Présentation et écoute de chacun de stagiaires. - Apports didactiques pour apporter des connaissances communes. - Mises en situation de réflexion sur le thème du stage et des cas concrets. - Méthodologie d'apprentissage interactive et participative. - Exercices et études de cas concrets. - Temps d'échanges. - Accompagnement pédagogique individualisé.

Formateur

Les formateurs de CROSSTHINK sont des experts de leur domaine, disposant d'une expérience terrain qu'ils enrichissent continuellement. Leurs connaissances techniques et pédagogiques sont rigoureusement validées en amont en interne.

Suivi de l'execution et évaluation des résultats

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation / A distance - Feuilles de présence. - Documents supports de formation projetés. - Mise à disposition du stagiaire des documents et supports de formation. - Tout au long et/ou à l'issue de la formation : Evaluation des acquis des stagiaires via des exercices, des QCM, des QUIZZ, des mises en situation et/ou des cas pratiques. - Enquête de satisfaction. - Attestation de fin de formation.

Le passage d'un processus prédictif (cycle en V) vers un processus itératif semble indispensable aujourd'hui pour respecter le « time to project ». Ce cours vous apprendra à gérer un projet informatique selon un cycle itératif avec le processus unifié (UP) au travers de cas pratiques et de retours d'expériences réussies.

EN BREF

3 jours

1490€ HT

CONTACT

contact@crossthink.fr

04.83.43.47.48

PROCHAINES DATES

Nous consulter

CROSSTHINK

Passer efficacement en mode itératif

Programme

1. Le cycle de vie d'un projet
•Les différents cycles de vie.
•Le cycle en V ou en cascade.
•Méthodes Agiles : les grands principes.
Réflexion collective *Le rôle de chef de projet. Les facteurs de réussite ou d'échec.*

2. Le processus unifié (UP)
•Les 9 disciplines : modélisation métier, exigences, analyse et conception, implémentation…
•Les 4 phases : inception, élaboration, construction et transition.
•Les itérations : la représentativité des 9 disciplines au sein de chaque itération évolue au fil du temps et des phases.
•Les instanciations d'UP (OpenUP, RUP, EUP, AUP…).
Les bonnes pratiques d'UP
•Le développement itératif. La gestion des exigences. La gestion des changements.
•L'amélioration et le contrôle continu. Les artefacts d'UP.
Exercice *Identification des principaux artefacts par discipline en parcourant le framework « OpenUP ».*

3. La phase d'inception
•Définir le périmètre du projet.
•Identifier des risques.
•Méthodes pour estimer la charge (macro-estimations) : points de fonction, planning poker…
•Découper et planifier le projet (phases et WBS).
Etude de cas *Identification du périmètre et des risques (tableau des risques). Macro-chiffrage du projet (calcul avec la méthode des Cas d'Utilisations). Réalisation du plan de phase et de la WBS du projet.*

4. La phase d'élaboration
•Gestion des itérations et de l'équipe.
•Définir le contenu d'une itération. Définir et valider l'architecture.
•Spécifier 80% des exigences. Mise en place de l'environnement (développement, configuration et test).
Etude de cas *Définition du contenu d'une itération.*

5. La phase de construction
•Clarification mineure des exigences.
•Gérer et tester les changements. Suivre et rapporter l'avancement du projet.
•Approfondissement de la notion d'avancement, notion de » valeur acquise « . Préparation du déploiement.
Etude de cas *Mise en pratique de plusieurs méthodes d'estimation de l'avancement (méthode des courbes en S ou de la Earned Value)*

6. La phase de transition
•Tester et évaluer la version beta.
•Déployer l'application en recette et production.
•Former et transférer les compétences.
•Capitaliser, feed-back de projet.
Travaux pratiques *Construction d'un plan d'action : bonnes pratiques à mettre en oeuvre sur vos projets.*

Certification

CROSSTHINK

Passer efficacement en mode itératif