



CROSSTHINK

Gestion de projet par l'exemple

Ce stage d'immersion dans un projet vous apprendra les bonnes pratiques pour en conduire chaque phase. En tant qu'acteur, vous serez confronté à diverses situations de projet, dans lesquelles vous serez mis face à des choix déterminants pour le succès ou l'échec du projet.

Cette formation ne nécessite pas de prérequis.

Public et pré-requis

Objectifs

- Identifier les composantes principales d'un projet et les rôles en jeu
- Réaliser un planning projet en groupe, lors d'une mise en situation
- Définir une organisation projet en situation
- Organiser la communication et la gestion des risques tout au long d'un projet simulé
- Vérifier ses propres axes de progrès au travers d'un jeu de rôle

Moyens pédagogiques

- Présentation du formateur et du programme.
- Présentation et écoute de chacun de stagiaires.
- Apports didactiques pour apporter des connaissances communes.
- Mises en situation de réflexion sur le thème du stage et des cas concrets.
- Méthodologie d'apprentissage interactive et participative.
- Exercices et études de cas concrets.
- Temps d'échanges.
- Accompagnement pédagogique individualisé.

Formateur

Les formateurs de CROSSTHINK sont des experts de leur domaine, disposant d'une expérience terrain qu'ils enrichissent continuellement. Leurs connaissances techniques et pédagogiques sont rigoureusement validées en amont en interne.

Suivi de l'exécution et évaluation des résultats

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation / A distance
- Feuilles de présence.
- Documents supports de formation projetés.
- Mise à disposition du stagiaire des documents et supports de formation.
- Tout au long et/ou à l'issue de la formation : Evaluation des acquis des stagiaires via des exercices, des QCM, des QUIZZ, des mises en situation et/ou des cas pratiques.
- Enquête de satisfaction.
- Attestation de fin de formation.

Ce stage d'immersion dans un projet vous apprendra les bonnes pratiques pour en conduire chaque phase. En tant qu'acteur, vous serez confronté à diverses situations de projet, dans lesquelles vous serez mis face à des choix déterminants pour le succès ou l'échec du projet.

EN BREF

2 jours

990€

CONTACT

contact@crossthink.fr

04.83.43.47.48

PROCHAINES DATES

- 08/01/2024 - 09/01/2024
- 15/02/2024 - 16/02/2024
- 11/03/2024 - 12/03/2024
- 18/04/2024 - 19/04/2024
- 13/05/2024 - 14/05/2024
- 17/06/2024 - 18/06/2024
- 11/07/2024 - 12/07/2024
- 08/08/2024 - 09/08/2024
- 12/09/2024 - 13/09/2024
- 10/10/2024 - 11/10/2024
- 14/11/2024 - 15/11/2024
- 12/12/2024 - 13/12/2024



Gestion de projet par l'exemple

Programme

Mise en situation au travers d'un jeu de rôle de simulation d'un projet

- Présentation du projet.
- Attribution des rôles au sein du groupe.
- Déroulement du projet, action.
- Fin du projet.

Jeu de rôle*Fabrication d'une structure, à partir d'un besoin exprimé par un client. Le groupe projet est en relation avec un client et un fournisseur.*

Composantes d'un projet

- La gestion du contenu.
- La prise en compte des contraintes : délais, charges, coûts, qualité...
- La réalisation d'un macro-planning : étapes, livrables, jalons.

Exercice*Réalisation d'un planning projet en tenant compte des contraintes.*

Organiser et structurer le projet

- Ordonnancement des tâches : PERT.
- Planification détaillée : GANTT.
- Associer et responsabiliser les participants : RACI.

Travaux pratiques*Définir une organisation projet.*

Prise en compte des risques

- Identification et classification des risques projet.
- Réduction ou évitement des risques.
- Suivi des risques.

Exercice*Classification des risques projet.*

Pilotage du projet

- Lancement du projet, réunion de lancement.
- Définition de la communication. Suivi des activités. Prise en compte des aléas.

Etude de cas*Organisation de la communication projet.*

Clôture et bilan du projet

- Activités de fin de projet : bilan, REX, désengagement des ressources.
- Mesure de la satisfaction des utilisateurs.
- Points forts et points d'améliorations.
- Bonnes pratiques pour la gestion de projet.
- Les erreurs à éviter.

Mise en situation*Débriefing : analyse en groupe des points forts et points d'améliorations. Synthèse effectuée en groupe. Thème d'un circuit touristique.*

Vérification des axes de progrès au travers d'un jeu de rôle

- Présentation du projet et attribution des rôles.
- Mise en route du projet, accompagnée par le formateur.
- Clôture du projet. Conclusion et débriefing en groupe.

Jeu de rôle*Le groupe projet est en relation avec un client et un prestataire.*

Certification



CROSSTHINK

Gestion de projet par l'exemple