



Devenir Développeur Agile

Scrum fournit un cadre efficace et adaptable pour développer des produits en mode Agile. Cette formation vous permettra de maîtriser le rôle essentiel de la Development Team, ses outils, ses techniques et son autogestion.

Objectifs

- Comprendre le rôle de l'équipe de développement et son auto-organisation
- Maîtriser les bonnes pratiques de développement Agile
- Connaître les techniques de tests Agile
- Planifier son action dans un projet Agile en tant que membre de l'équipe de développement
- Se certifier en tant que développeur d'une équipe Scrum

Moyens pédagogiques

- Présentation du formateur et du programme.
- Présentation et écoute de chacun de stagiaires.
- Apports didactiques pour apporter des connaissances communes.
- Mises en situation de réflexion sur le thème du stage et des cas concrets.
- Méthodologie d'apprentissage interactive et participative.
- Exercices et études de cas concrets.
- Temps d'échanges.
- Accompagnement pédagogique individualisé.

Formateur

Les formateurs de CROSTHINK sont des experts de leur domaine, disposant d'une expérience terrain qu'ils enrichissent continuellement. Leurs connaissances techniques et pédagogiques sont rigoureusement validées en amont en interne.

Suivi de l'exécution et évaluation des résultats

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation / A distance
- Feuilles de présence.
- Documents supports de formation projetés.
- Mise à disposition du stagiaire des documents et supports de formation.
- Tout au long et/ou à l'issue de la formation : Evaluation des acquis des stagiaires via des exercices, des QCM, des QUIZZ, des mises en situation et/ou des cas pratiques.
- Enquête de satisfaction.
- Attestation de fin de formation.

EN BREF

Durée : 2 jours

Tarif : 990 €

Public et pré requis

Cette formation ne nécessite pas de prérequis.

FORMATIONS A DISTANCE

Contactez-nous
contact@crossthink.fr

PROCHAINES DATES

- 17/01/2022 - 18/01/2022
- 21/03/2022 - 22/03/2022
- 19/04/2022 - 20/04/2022
- 09/05/2022 - 10/05/2022
- 27/06/2022 - 28/06/2022

Certification

Préparation à l'examen par la mise en oeuvre d'un examen blanc avec réponses commentées. Examen de certification en différé, en ligne et en anglais : QCM d'une heure, comportant 80 questions (85% est requis pour réussir l'examen).



Devenir Développeur Agile

Programme

L'agilité

- Pourquoi l'Agilité ? Des nouveaux besoins, les motivations, une culture, les principes, quels bénéfices ?
- Le Manifeste Agile et les 12 principes.
- Ses champs d'application.

Le Scrum Guide

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum.
- Les artéfacts : incrément, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done.
- Vue globale des événements et présentation de la notion de Sprint.
- Les événements : Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Les rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement.
- Les interactions entre les différents rôles et du Scrum Master avec l'organisation.
- Les bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, User Story, suivi et radiateurs d'informations.

Les techniques de développement Agile

- Point de départ : le Product Backlog.
- Programmation par paire, refactoring.
- L'importance des standards de développement à l'intérieur d'une équipe (dette technique et règles de base).
- Architecture, design patterns et cross-cutting concerns.
- Le traitement des bugs (bug report, cycle de vie).
- Les mesures.

Les techniques de tests Agile

- La classification des tests : structurels, fonctionnels, unitaires, intégration, validation, acceptation.
- Tester avant de coder, le TDD : principes et avantages.
- Behaviour Driven Development, le BDD.
- L'acceptance par les tests, l'ATDD.

Intégration continue et automatisation

- Concepts et avantages.
- Mise en place et recommandations.
- Gestion de configuration : concepts, processus, schéma de branches.
- Gestion de configuration : centralisée, décentralisée.
- Gestion de configuration : check-out et commit.
- Gestion de configuration : merge.
- Gestion de configuration : baseline et changements

Infrastructure et outils

- Vue globale.
- ALM – Application Lifecycle Management.
- Outils – Environnement de développement.



CROSTHINK

- Outils – Tests unitaires.
- Outils – BDD.
- Outils – Intégration continue.

Examen

- Conseils pour l'examen.
- Examen blanc avec correction commentée.

Examen

Passage de l'examen Scrum.org Professional Scrum Developer ® (PSD®)