



icPO, Product Owner - certification scrum-league

Dans une démarche Agile, le Responsable de Produit (ou Product Owner) est un acteur clé pour la réussite du projet. Alternant théorie et exercices, ce stage vous apportera toutes les connaissances nécessaires pour appliquer Scrum en vue de maximiser la valeur apportée à un produit et réussir l'examen de certification.

Pas de pré-requis particulier

Vous souhaitez tester votre niveau, N'hésitez pas en faisant ce test:
[qsm quiz=2]

Objectifs

- Expliquer le rôle du Product Owner (PO)
 - Comprendre les étapes de l'activité d'un PO : de la vision produit au travail quotidien avec l'équipe de développement
 - Planifier son action dans un projet agile en tant que Product Owner
 - Passer l'examen de certification icPO (de scrum-league.org)
- Cette formation prépare à la certification RS5449, « Gérer les équipes en mode agile » et aux évaluations inhérentes au dispositif certificatif. Si vous souhaitez mobiliser votre CPF pour financer tout ou partie de votre formation, vous devez vous inscrire aux épreuves, conformément au règlement d'évaluation de celui-ci, disponible sur <https://scrum-league.org/tribune/la-culture-agile/projet-de-certification-piloter-les-projets-transverses-a-laide-des-methodes-agiles/>. Vous pouvez consulter la page de cette certification enregistrée auprès de France Compétences ici.*

Moyens pédagogiques

- Présentation du formateur et du programme.
- Présentation et écoute de chacun de stagiaires.
- Apports didactiques pour apporter des connaissances communes.
- Mises en situation de réflexion sur le thème du stage et des cas concrets.
- Méthodologie d'apprentissage interactive et participative.
- Exercices et études de cas concrets.
- Temps d'échanges.
- Accompagnement pédagogique individualisé.

Formateur

Les formateurs de CROSSTHINK sont des experts de leur domaine, disposant d'une expérience terrain qu'ils enrichissent continuellement. Leurs connaissances techniques et pédagogiques sont rigoureusement validées en amont en interne.

Suivi de l'exécution et évaluation des résultats

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation / A distance
- Feuilles de présence.
- Documents supports de formation projetés.
- Mise à disposition du stagiaire des documents et supports de formation.
- Tout au long et/ou à l'issue de la formation : Evaluation des acquis des stagiaires via des exercices, des QCM, des QUIZZ, des mises en situation et/ou des cas pratiques.
- Enquête de satisfaction.
- Attestation de fin de formation.

Données datant de décembre 2023 :

Taux de présentation à la certification : 97%

Taux de complétude : 87%

Taux de réussite : 72% Le taux de réussite : 72%

Dans une démarche Agile, le Responsable de Produit (ou Product Owner) est un acteur clé pour la réussite du projet. Alternant théorie et exercices, ce stage vous apportera toutes les connaissances nécessaires pour appliquer Scrum en vue de maximiser la valeur apportée à un produit et réussir l'examen de certification.

EN BREF

2 jours

690€

CONTACT

contact@crossthink.fr

04.83.43.47.48

PROCHAINES DATES

- 11/01/2024 - 12/01/2024
- 15/02/2024 - 16/02/2024
- 18/03/2024 - 19/03/2024
- 11/04/2024 - 12/04/2024
- 13/05/2024 - 14/05/2024
- 13/06/2024 - 14/06/2024
- 15/07/2024 - 16/07/2024
- 15/08/2024 - 16/08/2024
- 12/09/2024 - 13/09/2024
- 14/10/2024 - 15/10/2024
- 14/11/2024 - 15/11/2024
- 09/12/2024 - 10/12/2024



icPO, Product Owner - certification scrum-league

Programme

Introduction à SCRUM

- Rappels sur la démarche Agile. Contexte et origines.
- Le Manifeste Agile.
- Principes de SCRUM.
- Les différents rôles (Scrum Master, Equipe de développement, Product Owner).
- Les cérémonies (Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Scrum).

Les activités du Product Owner

- Savoir élaborer et partager la vision du produit.
- Communiquer sur l'utilité et l'avancement du produit.
- Recueillir les retours utilisateurs.
- Participer aux réunions avec l'équipe de développement et le Scrum Master.
- Organiser les tests utilisateurs de la release.
- Évaluer les versions précédentes. Réfléchir sur les versions à venir.
- Gérer le Product Backlog.

Développement piloté par la valeur

- Augmenter la valeur du produit (optimiser le ROI).
- Les générateurs de valeur.
- Les stratégies pour mesurer la valeur.
- Pilotage de l'avancement par rapport à l'objectif (Burndowns et Burnups).

Gestion de produit

- Exploration des différences entre la gestion agile de produit et les approches traditionnelles.

Plan de livraison

- Objectif d'une livraison.
- Exigences et priorisation.
- Estimation.
- Ajustement et planification de base.

Gestion des exigences

- Techniques de prise en compte des différents profils d'utilisateurs (personas, etc.).
- Scénarios utilisateurs (Features, User Stories, etc.).
- Acceptance Tests.
- Création et maintien du Product Backlog.
- Différentes propositions de représentation visuelle du Product Backlog.
- Stratégies de priorisation et d'organisation (définition des règles, définition de la stratégie).

Planification des releases

- Stratégies de release.
- Optimiser la livraison de la valeur.
- Ce qu'est un sprint. Son intégration dans une release.
- A quoi ressemble une bonne release ?

Examen

- Conseils pour l'examen.
- Examen blanc avec correction commentée.
- Mise en situation à blanc dans les conditions d'examen.
- Passage de l'examen Product Owner (icPO).

Certification



CROSTHINK

icPO, Product Owner - certification scrum-league